

LE CROCODILE

X
R

X
Q

X^W

O X U
X^{T2}

L X

J X

I X

X^K X^Y

M X
N X
X^{T1}

X^V X^{T3}
X^S
X^P

X^E
Z X
D X
C X

X^G

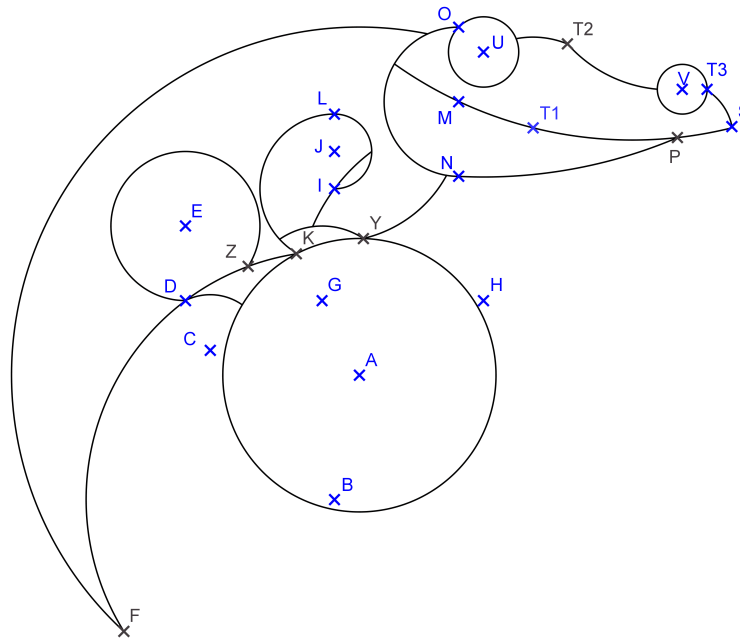
X^H

X^A

X^B

X^F

Programme de tracé du crocodile



- 1) Tracer le cercle C_1 de centre A et de rayon $[AK]$.
- 2) Tracer l'arc de cercle FK de centre B .
- 3) Tracer un arc de cercle de centre C et allant de D au cercle C_1 .
- 4) Tracer un arc de cercle DZ de centre E et de rayon $[ED]$ (le grand arc de cercle).
- 5) Tracer le demi-cercle LI (vers la droite) de centre J .
- 6) Tracer l'arc de cercle LK de centre I (vers la gauche).
- 7) Tracer un arc de cercle de centre G et de rayon $[GY]$ (allant du cercle C_1 à l'arc précédent).
- 8) Tracer un arc de cercle de centre H et de rayon $[HI]$ (allant de l'intérieur de la cuisse jusqu'à la patte).
- 9) Tracer le demi-cercle NO de centre M (à gauche).
- 10) Tracer un arc de cercle de centre L et de rayon $[LY]$ (allant de Y jusqu'au demi-cercle NO).
- 11) Tracer un arc de cercle de centre A et de rayon $[AF]$ (allant de F jusqu'au demi-cercle NO).
- 12) Tracer un arc de cercle de centre Q et de rayon $[QS]$ (allant de S jusqu'au demi-cercle NO).
- 13) Tracer un arc de cercle NP de centre R (en bas).
- 14) Tracer le cercle de centre U et de rayon $[OU]$ (pour former l'œil).
- 15) Tracer le cercle de centre V passant par KT_3 .
- 16) Tracer un arc de cercle ST_3 de centre P (pour fermer la bouche).
- 17) Tracer un arc de cercle de centre T_1 et de rayon $[T_1T_2]$ (allant de T_2 à l'œil).
- 18) Tracer un arc de cercle de centre W et de rayon $[WT_2]$ (allant de T_2 à la narine).